

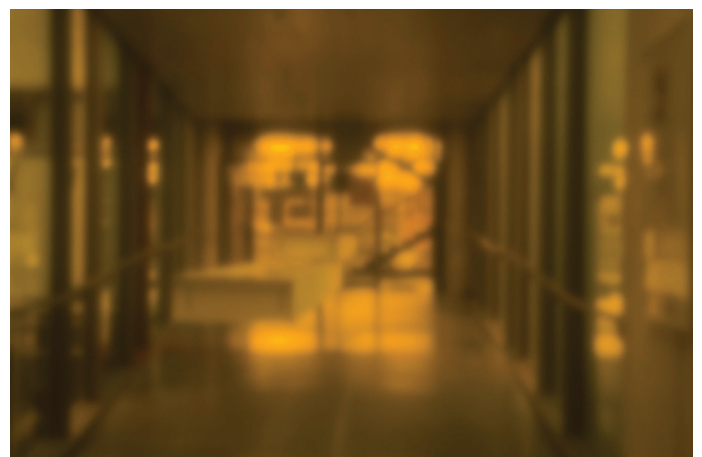
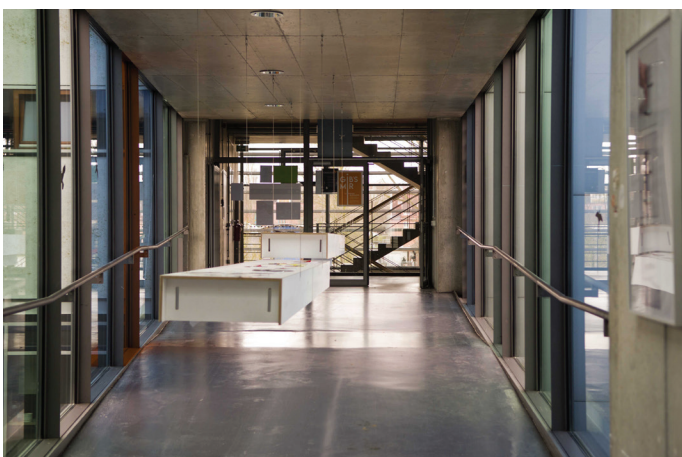
Informationen  
Altersanzug AgeMan®

Der Alterssanzug AgeMan® ermöglicht, die typischen Veränderungen des höheren Lebensalters selbst nachzuempfinden.

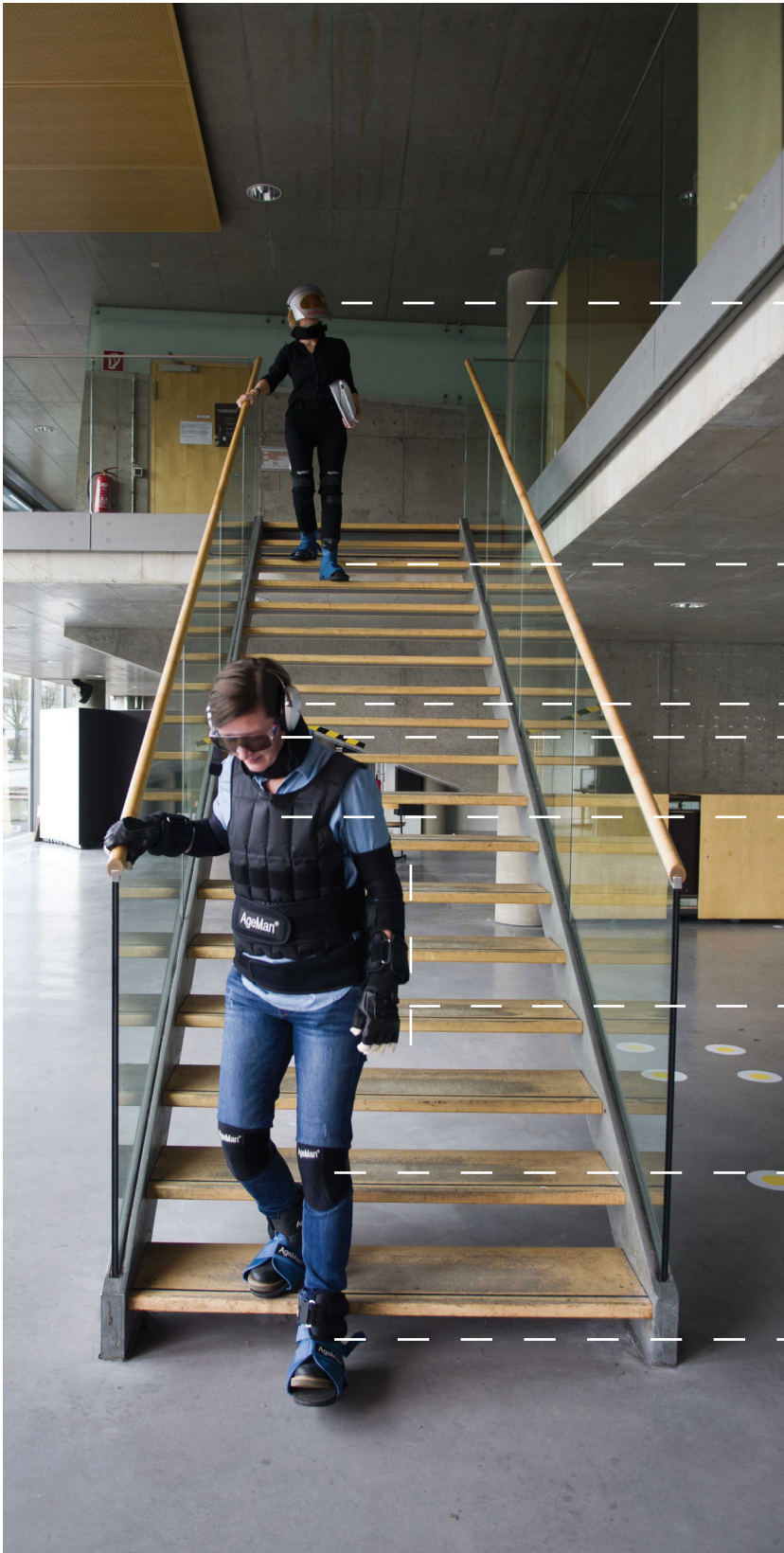
Der Anzug findet in verschiedenen Einsatzbereichen einen sinnvollen Platz:

- zur Sensibilisierung und Empathiesteigerung für die Situation älterer Menschen und deren Bedürfnisse,
- um sowohl Verständnis, als auch Empathie für Senioren und deren Verhalten zu erhöhen und
- für die Schulung zu altersspezifischen Veränderungen und deren Auswirkungen.

Fotos: Samuel Lewek



Mithilfe des Anzugs lassen sich typische Veränderungen des höheren Lebensalters simulieren, z. B.: Hochtonschwerhörigkeit, Sehschärfeverlust, sowie weitere altersbedingte Seheinschränkungen, Dreheinschränkung des Kopfes, Kraftverlust der Rumpfmuskulatur, Rückenversteifung, Kurzatmigkeit, reduzierte Ausdauer, Gelenkversteifungen, Kraftverlust der Arm- und Beinmuskulatur sowie Verschlechterung des Tastsinns.



#### Gesichtsvisier

- schränkt das Blickfeld ein,
- erschwert die Atmung,
- erzeugt ein Gefühl der Isolation.

#### Überschuhe zur Erzeugung von Gangunsicherheit

#### Gehördämpfer

Brille (Spezialbrille zum Erleben von alters- und krankheitsbedingten Seheinschränkungen)

#### Universalweste mit Gewichtsteinlagen

- vermindert die Beweglichkeit im gesamten Rumpfbereich
- Gewichtseinlage erhöht das Schwerkrafteleben (altersbedingter Verlust an Muskelkraft)

#### Ellenbogenbandagen, Handgelenksgewichte und Handschuhe

#### Kniebandagen

#### Überschuhe zur Erzeugung von Gangunsicherheit sowie Fußgelenksgewichte

Der Altersanzug AgeMan® umfasst folgende Komponenten:



Das **Gesichtsvisier** schränkt das Blickfeld ein und erschwert die Atmung. Das Visier simuliert mögliche Veränderungen des Farbsehens und nachlassende Sehschärfe im Nahbereich.



**Brillen** zum Erleben von häufigen Augenkrankheiten im Alter.

Die sechs verschiedenen Spezialbrillen simulieren Alterssichtigkeit, Veränderungen des Farbsehens, Grünen und Grauen Star, halbseitigen Gesichtsfeldausfall, diabetische Netzhauterkrankung sowie altersbedingte Makula-Degeneration. Die Brillen können über einer normalen Brille getragen werden, eine Beschreibung der einzelnen Seheinschränkungen liegt den Brillen bei.



Die **Gehördämpfer** dämpfen den Schalldruck und erschweren das Hören von hohen Frequenzen. So entsteht ein Eindruck von Altersschwerhörigkeit.

Beim Anlegen darauf achten, dass der Gehördämpfer einen Nackenbügel hat.



Der Spezial-Kopfhörer mit **Tinnitus-Simulator** simuliert Ohrgeräusche inkl. Altersschwerhörigkeit.

Über 10 % aller Menschen leiden zeitweilig oder ständig unter einem Tinnitus. Die Wahrscheinlichkeit an einem Tinnitus zu erkranken nimmt mit dem Alter zu. Wenn hohe Töne schlechter wahrgenommen werden, wird das innere Piepsen, Pfeifen und Rauschen umso deutlicher. Das Hören und besonders das Verstehen von Sprache wird hierdurch zusätzlich erheblich erschwert.



Die **Halswirbelbandage** (2 Stück, inkl. Wechselbezügen) verdeutlicht die Einschränkungen der Kopfbeweglichkeit.



Die **Ellenbogenbandagen** schränken die Beweglichkeit der Gelenke ein und führen zu einer bewussteren Wahrnehmung der Ellenbogen.



Die **Hand- und Fußgelenksgewichte** (je 2 Stück) dienen der Simulation der verringerten Arm- und Bein kraft, zudem sorgen die Gewichte für eine reduzierte Ausdauer.  
Handgelenksgewichte á 1,5 kg  
Fußgelenksgewichte á 2 kg



Die **Handschuhe** schränken die Greiffunktion ein und reduzieren die Finger- und Handgelenkbeweglichkeit. Die hellen Baumwollhandschuhe führen zu verringerter Sensitivität der Finger und erschweren die Kraftübertragung auf Gegenstände, z. B. Flaschenverschlüsse. Dank verschiedener Größen (S, L und XXL, inkl. weiße Handschuhe) und Klettverschlüssen sind die Handschuhe einfach anpassbar.



Der **Tremor-Simulator** (Handschuh und Steuerungsgerät) erzeugt ein Alterszittern. Die stufenlos regulierbare Steuereinheit simuliert einen Tremor in verschiedenen Ausprägungen. Die Probanden können Alltagsprobleme nachempfinden, die durch Zittern verursacht werden.



Die **Gewichtsweste** (ca. 10 kg) ist an viele Körpermaße anpassbar, die eingenähten Gewichte sorgen für ein erhöhtes Schwereempfinden (altersbedingter Verlust an Muskelkraft) und verminderter Beweglichkeit im gesamten Rumpfbereich. Zudem sorgen die zusätzlichen Gewichte für Kurzatmigkeit und eine reduzierte Ausdauer.



Die **Kniebandage mit Patella-Öffnung** schränkt die Beweglichkeit der Gelenke normal altersbedingt ein und führen zu einer bewussteren Wahrnehmung der Kniegelenke.



Die **Kniebandagen ohne Patella-Öffnung** schränken die Beweglichkeit der Gelenke normal altersbedingt ein und führen zu einer bewussteren Wahrnehmung der Kniegelenke.

Die **Kniebandagen** schränken die Beweglichkeit der Gelenke stärker ein und geben einen Eindruck von arthrosebedingten Einschränkungen der Kniebeweglichkeit.



Die blauen **Überschuhe** vermitteln durch die weichere Sohle ein schwammiges Gefühl und vermindern die Empfindungsfähigkeit des Bodenkontakts. Außerdem erschweren sie das gewohnte Abrollen des Fußes. Die auftretende Gangunsicherheit, die typischen Gangveränderungen und der Notwendigkeit der erhöhten Achtsamkeit beim Gehen werden dadurch realistisch simuliert. Sie können direkt über die Straßenschuhe angezogen werden und stehen in zwei Größen zur Verfügung.



Der Altersanzug AgeMan® in **Koffer I** umfasst folgende Komponenten:

**Inhalt:**

- Koffer mit 6 Spezialbrillen, inkl. Broschüre mit Erläuterungen der einzelnen Seheinschränkungen
- Handschuhe mit offenen Fingern in drei Größen (S, L und XXL)
- Baumwollhandschuhe
- eine Halskrause + Schutzbezüge
- Universalweste
- zwei Handgelenksgewichte
- 2 Kniebandagen zur stärkeren Einschränkung der Kniebeweglichkeit
- 1 Paar Überschuhe (kleine Größe)



Brille (Spezialbrille zum Erleben von alters- und krankheitsbedingten Seheinschränkungen)

Gehördämpfer

Halskrause

Universalweste mit Gewichtsteinlagen

- vermindert die Beweglichkeit im gesamten Rumpfbereich

- Gewichtseinlage erhöht das Schwerkrafterleben (altersbedingter Verlust an Muskelkraft)

Handgelenksgewichte und Handschuhe

Kniebandagen

Überschuhe zur Erzeugung von Gangunsicherheit sowie Fußgelenksgewichte



Der Altersanzug AgeMan® in **Koffer 2** umfasst folgende Komponenten:

**Inhalt:**

Gesichtsvisier

Tinitus-Simulator

eine Halskrause

Tremor-Simulator

Ellenbogenbandagen

eine Kniebandage mit Patella-Öffnung , zwei Kniebandagen ohne Patella-Öffnung zur leichteren Einschränkung der Kniebeweglichkeit

Fußgelenksgewichte

1 Paar Überschuhe (große Größe)



Gesichtsvisier

Tinitus-Simulator

Halskrause

Tremor-Simulator

Ellenbogenbandagen

Kniebandagen

Fußgelenksgewichte

Überschuhe zur Erzeugung von Gangunsicherheit sowie Fußgelenksgewichte